# **Программа «Давайте танцевать!»**

# ПРЕПОДАВАТЕЛь

Меркулова Софья Александровна, музыкальный руководитель (стаж ПДО (ритмика и хореография) – 30 лет)

## СОДЕРЖАНИЕ ПРОГРАММЫ

Содержание работы с детьми распределено по темам:

1. Сюжетный танец.

2. Народный танец.

3. Бальный танец.

4. Классический танец.

Темы повторяются в каждой возрастной группе с учётом особенностей и возможностей восприятия детьми содержания программного материала и возможностями освоения ребёнком Программы на разных этапах её реализации.

Основные формы работы: специально организованные образовательные ситуации, свободная импровизация под музыку, танцевальные праздники, развлечения, придумывание простейших танцевальных движений, конкурсные мероприятия

## ЦЕЛИ ПРОГРАММЫ

Развитие творческих способностей детей посредством танца, активизация музыкального восприятия через движение; развитие способности к выразительному, одухотворенному исполнению движений, умения импровизировать под незнакомую музыку, формирование адекватной оценки и самооценки.

## РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ

Ребёнок умеет выразительно, легко и точно исполнять движения под музыку; самостоятельно отображать в движении основные средства музыкальной выразительности, правильно называть их. Способен к освоению большого объёма разнообразных композиций и отдельных видов движений, разных по стилю и характеру. Способен к импровизации с использованием оригинальных и разнообразных движений.

## ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Программа может быть скорректирована для детей с ОВЗ

## МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА

1.Музыкальный зал. Станки – гладко отполированные круглые стальные поручни 5 см. в диаметре, закрепленными на стене металлическими кронштейнами. Расстояние от пола до поручней такое, что позволяет заниматься детям разного роста. Станок служит опорой во время исполнения упражнений и при разучивании танцевальных элементов. Также в зале установлены большие зеркала для того, чтобы воспитанники могли видеть своё отражение.

2. Спортивный и тренажёрный зал: спортивное оборудование, спортивно – игровой инвентарь.

3. Технические средства обучения: мультимедийный проектор, ноутбук с выходом в сеть Интернет.